

1. 输出设备(OutputDevice)是计算机硬件系统的终端设备,用于接收计算机数据的输出显示、打印、声音、控制外围设备操作等。也是把各种计算结果数据或信息以数字、字符、图像、声音等形式表现出来。常见的输出设备有显示器、打印机、绘图仪、影像输出系统、语音输出系统、磁记录设备等。
2. 输入设备:向计算机输入数据和信息的设备。是计算机与用户或其他设备通信的桥梁。
3. 一个完整的计算机系统包括硬件系统与软件系统(之间关系相辅相成)。硬件包括中央处理器、存储器和外部设备等;软件是计算机的运行程序和相应的文档;计算机系统具有接收和存储信息、按程序快速计算和判断并输出处理结果等功能。常见的系统有Windows, Linux 等。
4. 1.Ctrl+Shift 切换中英输入法。 2.Alt+F 功能键 打开菜单 3.Ctrl+Backspace 删除前面一个词语 4.shift+Backspace 删除前置字符
5. 扩展名为(.PPS)的演示文稿文件,不必直接启动 PowerPoint 即可浏览。.PPS 也是PowerPoint 文件格式的一种,是 PPT 中的放映模式,一打开就进入放映页面。
6. 1).ppt/.pps 编辑模式,打开即可编辑 2).pps/.ppsx 放映模式,打开即可放映
7. 下列关于触摸屏的叙述正确的是(① ② ③)。①触摸屏是一种定位设备;②触摸屏是最基本的多媒体系统交互设备之一;③触摸屏可以仿真鼠标操作;④触摸屏只能感应一个点(错误)。 触摸屏既是显示设备又是输入设备。
8. 概念题,在计算机领域,媒体分为感觉媒体、表示媒体、表现媒体、存储媒体和传输媒体这几类。
9. 所谓表现媒体,指的是用于体现感觉媒体和表示媒体的 I/O 设备。 表现媒体又称为显示媒体,是计算机用于输入输出信息的媒体,如键盘、鼠标、显示器、光笔。
10. 表现媒体就是能把你不能理解的东西转换或者说是翻译成你能理解的一种平台,也可以说是带有一定智能的虚拟器。
11. 多媒体信息包括文本,图形,音频,视频,图像,动画等。 声卡和光盘不属于多媒体信息,声卡属于转换装置,负责将数字信号转换成模拟信号;光盘属于存储装置,用来保存数据。
12. 多媒体技术发展的基础是通信技术,数字化技术和计算机技术的结合。 多媒体技术是指通过计算机对文字、数据、图形、图像、动画、声音等多种媒体信息进行综合处理和管理,使用户可以通过多种感官与计算机进行实时信息交互的技术,又称为计算机多媒体技术。
13. 多媒体个人电脑的英文缩写是 MPC。
14. 按 Microsoft 等指定的标准,多媒体计算机 MPC 由个人计算机、CD-ROM 驱动器、(Windows 操作系统)、音频和视频卡、音响设备等五部分组成。A.鼠标 B.Windows 操作系统 C.显示卡 D.触摸屏 (鼠标器、触摸屏不是必要条件,显示卡在个人计算机中包括了。)
15. 多媒体信息的存储和传递最常用的介质是光盘。 解析:光盘是以光信息做为存储的载体并用来存储数据的一种物品。分不可擦写光盘,如 CD-ROM、DVD-ROM 等;和可擦写光盘,如 CD-RW、DVD-RAM 等。光盘是利用激光原理进行读、写的设备,是迅速发展的一种辅助存储器,可以存放各种文字、声音、图形、图像和动画等多媒体数字信息。光盘定义:即高密度光盘(CompactDisc)是近代发展起来不同于完全磁性载体的光学存储介质(例如:磁光盘也是光盘),用聚焦的氢离子激光束处理记录介质的方法存储和再生信息,又称激光光盘。
16. 音频和视频信号的压缩处理需要进行大量的计算和处理,输入和输出往往要实时完成,

要求计算机具有很高的处理速度，因此要求有(1 2 3)1.高速运算的 CPU 和大容量的内存储器 RAM 2.多媒体专用数据采集和还原电路 3.数据压缩和解压缩等高速数字信号处理器(1 2 3)可帮助计算机提高处理速度的硬件条件)

17. 下面是关于多媒体计算机硬件系统的描述正确, A.摄像机, 话筒, 录像机, 录音机, 扫描仪等是多媒体输入设备。 B.打印机, 绘图仪, 电视机, 音响, 录像机, 录音机, 显示器等是多媒体的输出设备 C.多媒体功能卡一般包括声卡, 视卡, 图形加速卡, 多媒体压缩卡, 数据采集卡等 D.多媒体信息数据量大用**硬盘**, 不用光盘**作为储存介质**
18. 多媒体计算机**软件系统**由多媒体操作系统, 多媒体数据库、多媒体压缩解压缩程序、声像同步处理程序、通信 程序、多媒体开发制作工具软件等组成。
19. 多媒体是计算机和视频技术的结合, 实际上它是两个媒体; 声音和图像。多媒体本身有两个方面, 和所有现代技术一样它是由硬件和软件, 或机器和思想混合组成。可以将多媒体技术和功能在概念上区分为控制系统和信息。
20. 计算机**硬件**一般**包括主机和外部设备**。计算机硬件一般包括**中央处理单元、存储单元、输入输出单元、控制单元与外部设备**, 而主机里这些东西都有所以选主机。
21. 构成**计算机网络的要素**主要有**通信主体、通信设备和通信协议**, 其中通信主体指的是计算机。**主体是计算机。**
22. A.回收站是微软 Windows 操作系统里的其中一个系统文件夹, 主要用来存放用户临时删除的文档资料, **存放在回收站的文件可以恢复**。B.资源管理器可以管理隐藏的文件。C.回收站中的文件全部可以被还原 D.文件资源管理器是一项系统服务, 是 Windows 系统提供的资源管理工具, 我们可以用它查看本台电脑的所有资源, 也就是打开计算机后的磁盘管理器页面。
23. Windows 中的“**回收站**”是**硬盘上**的一个区域。
24. 在 windows 窗口中, **选中末尾带有省略号(…)的菜单意味着将弹出一个对话框**。
25. **微型计算机中, 必不可少的输入输出设备是键盘和显示器**。
26. **裸机指未安装任何软件的计算机**。(还没有配置操作系统和其他软件的电脑, 是刚出场的崭新机); 又可以指**还没有加入通讯网络的手机或者寻呼机**。
27. **击打式打印机, 是专门打发票的**。
28. **VGA** 的含义是**显示标准**。中文称视频图形阵列, 是 IBM 于 1987 年提出的一个使用模拟信号的电脑**显示标准**。
29. 当一个应用程序窗口被**最小化后**, 该应用程序将**被转入后台执行**。
30. **显示器分辨率只是显卡输出的信号而已**, 分辨率的大小跟图像的细腻度有关系, 跟微处理器的型号没有任何的关系的, **处理器的型号决定这台电脑的运行速度**。1024*768 分辨率即每一条水平线上包含有 1024 个像素点, 共有 768 条线, 即扫描列数为 1024 列, 行数为 768 行。
31. CPU 中的控制器的功能是**分析指令并发出相应的控制信号**。控制器是计算机神经中枢, 用于控制和协调计算机的各种部件自动、连续地执行各条指令。
32. 1) PROM:**可编程只读存储器 (PROM)**
33. 2) ROM:只能被使用者修改一次的**只读存储器又称为固定存储器 (ROM)**。 **只读存储器 (Read-Only Memory, ROM) 以非破坏性读出方式工作, 只能读出无法写入信息**。信息一旦**写入后就固定下来**, 即使**切断电源, 信息也不会丢失**, 所以**又称为固定存储器**。ROM 所存数据通常是装入整机前写入的, 整机工作过程中只能读出, 不像随机存储器能快速方便地改写存储内容。ROM 所存数据稳定, 断电后所存数据也不会改变, 并且结构较简单, 使用方便, 因而常用于存储各种固定程序和数据。
34. 3)RAM:**可读写存储器**

35. 4) **CD-ROM** 是一种只能读出, 不能写入的外存储器。 单倍速 CD-ROM 驱动器的数据传输速率为 150KB/s。 **CD-ROM 是光盘只读存储器**, 一种能够存储大量数据的外部存储媒体, 一张压缩光盘的直径大约是 4.5 英寸, 1/8 英寸厚, 能容纳约 660 兆字节的数据。能读出事先所存数据的固态半导体存储器, 一旦储存资料就无法再将之改变或删除。通常用在不需经常变更资料的电子或电脑系统中, 并且资料不会因为电源关闭而消失。
36. MPEG 全名是动态图像专家组
37. 1) DVD 光盘采用的数据压缩标准是 MPEG-2。 2) MPEG-1 用于 CD,VCD 3) MPEG-4, MPEG-7 用于多媒体
38. 内存储器存储信息时的特点是存储信息的速度极快, 但存储容量相对较小。内存储器指的是 **ram**, 内存; 读写速度极快, 容量较小, 断电后信息丢失。
39. 概念题, 从 U 盘中读数据时, 其数据流向是外存---内存。
40. **U 盘是一种外存储器。** 外存储器包括: 软磁盘存储器, 硬磁盘存储器, 只读光盘 (CD-ROM) 存储器, 大白话说就是硬盘、软盘、光盘、U 盘等。
41. 读取数据由快到慢的顺序为内存>硬驱>光驱>软驱。
42. 对 PC 机, 人们常提到的“Pentium”“PentiumII”“p”的是 **CPU 类型**。Pentium 是英特尔公司处理器型号中面向中端客户的系列 CPU 的代号。
43. 计算机的 **CPU 是指运算器和控制器**计算机中 **CPU 是中央处理器**, 也叫**中央处理单元**, 即执行计算机内部大部分处理的单元, 它是计算机的核心和大脑。计算机的 CPU 的**核心是运算器和控制器**。
44. 中央处理器既不属于输出端设备也不属于输入设备。它是控制器和运算器的集合体。
45. 在计算机中存储数据的最小单位是位。在计算机中的二进制数系统中, 位, 简记为 b, 也称为比特, 每个 0 或 1 就是一个位(bit)。计算机中的 **CPU 位数**指的是 **CPU 一次能处理的最大位数**。
46. 将一张双面高密度软盘格式化后, 若每面有 80 个磁道, 每个磁道有 18 个扇区, 每个扇区有 512 字节, 则该软盘的存储容量是 1.4M。(1K=1024 字节 $2 \times 80 \times 18 \times 512 \div 1024 = 1440$ 该软盘的存储容量是 1440K=1.4M)。
47. WPS、Word 等文字处理软件属于 (**应用软件**)。
48. **应用软件** (application software) 是用户**可以使用的各种程序设计语言, 以及用各种程序设计语言编制的应用程序的集合**, 分为**应用软件包和用户程序**。应用软件包是利用计算机解决某类问题而设计的程序的集合, 供多用户使用。**计算机软件分为系统软件和应用软件两大类**。应用软件是为满足用户不同领域、不同问题的应用需求而提供的那部分软件。它可以拓宽计算机系统的应用领域, 放大硬件的功能。
49. 高级语言编译程序按分类来看是**属于系统软件**。
50. 系统软件就是指**操作系统** (Operating System, 简称 OS) 传统上是负责对计算机硬件直接控制及管理的系统软件。**操作系统的功能**一般包括**处理器管理、存储管理、文件管理、设备管理和作业管理等**。当多个程序同时运行时, 操作系统负责规划以优化每个程序的处理时间。
51. 在计算机内部, 一切信息的存取、处理和传送**都是以二进制形式进行的**。
52. 目前在局域网中, 除通信线路外, 最主要、最基本的通信设备是调制解调器。**调制解调器**是指在往铜线或电话拨号连接的传输中使用载波编码数字信号的设备。
53. 你的计算机通过电话线上因特网, **必须要配置**一个设备是**调制解调器**。
54. 现在主干线一般都是**数字信号**, 但家庭使用的电话都是使用的**模拟信号**, 也就是一般从电话盒到家里这一段转换为了模拟信号, 但计算机运行的是数字信号, 所以需要有一个将模拟信号转换为数字信号的配置。同时计算机将信息上传到网络中, 又需要将数字信号

转换为模拟信号。故此应选择具有这两种信号转换功能的装置---调制解调器。

55. 计算机一般处理信号是处理数字信号，模拟信号被转换成数字信号。(模拟信号不能被计算机处理)
56. 以下不属于信息数字化过程的是(C)。 A.用数码录音笔录音 B.用扫描仪扫描文稿 C.用 ACDSEE 编辑图片 D.用数码相机拍摄照片
57. 数字化就是将许多复杂多变的信息转变为可以度量的数字、数据，再以这些数字、数据建立起适当的数字化模型，再把它们转变为一系列二进制代码，引入计算机内部，进行统一处理，这就是数字化的基本过程。解释二：数字化将任何连续变化的输入如图画的线条或声音信号转化为一串分离的单元，在计算机中用 0 和 1 表示。通常用模数转换器执行这个转换。
58. 计算机中访问速度最快的存储器是 CaChe。cache 叫做高速缓冲存储器，是介于中央处理器和主存储器之间的高速小容量存储器。
59. 概念题，文件压缩后便于网上传输。
60. 计算机网络中，数据的传输速度常用的单位是 bps。 bps (bitspersecond)，即比特率、比特/秒、位/秒、每秒传送位数，数据传输速率的常用单位。含义：文件大小（例如文本或图像文件）通常以字节 (Byte) 为单位。一字节对应八比特。在数据传输中，数据通常是串行传输的，即一个比特接一个比特地传输。数据速率的单位是比特每秒 (bps)，含义是每秒串行通过的位数。
61. 目前多媒体计算机中对动态图像数据压缩常采用 MPEG 格式。(MPEG 格式是一种视频格式，现在所有的视频播放器都能够顺利的播放 MPEG。如果需要将 MPEG 格式转为其他的视频格式，例如 mp4、mkv 等，可以使用迅捷视频转换器。)
62. 计算机网络技术是通信技术与计算机技术相结合的产物。计算机网络是按照网络协议，将地球上分散的、独立的计算机相互连接的集合。连接介质可以是电缆、双绞线、光纤、微波、载波或通信卫星。计算机网络具有共享硬件、软件和数据资源的功能，具有对共享数据资源集中处理及管理维护的能力。计算机网络包括计算机和网络两部分。其中计算机又称电子计算机，俗称电脑，是一种能够按照程序运行，自动、高速处理海量数据的现代化智能电子设备。
63. 计算机网络必须使用的技术是通信技术。 通信技术，又称通信工程（也作信息工程、电信工程，旧称远距离通信工程、弱电工程）是电子工程的重要分支，同时也是其中一个基础学科。该学科关注的是通信过程中的信息传输和信号处理的原理和应用。通信工程研究的是，以电磁波、声波或光波的形式把信息通过电脉冲，从发送端（信源）传输到一个或多个接受端（信宿）。接受端能否正确辨认信息，取决于传输中的损耗高低。信号处理是通信工程中一个重要环节，其包括过滤，编码和解码等。专业课程包括计算机网络基础、电路基础、通信系统原理、交换技术、无线技术、计算机通信网、通信电子线路、数字电子技术、光纤通信等。
64. 局域网由网络操作系统统一指挥，提供文件、打印、通信和数据库等功能。(网络操作系统有多种类型，比如常用的 WindowsServer2003 能提供文件、打印服务，网络通讯和数据库服务。)
65. 在普通 PC 机联入局域网中，需要在该机器内增加网卡。 PC 有网卡就行，只需要简单设置一下，不用增加什么的。首先，你要确认一下局域网内专是否有 DHCP 服务属器，或者是在路由器中已经开启该功能。如果有，就把网卡 IP 设置成自动获取即可。如果没有，就根据管理员给的 IP 地址输入网卡即可。工作组可以不用改动，但如果局域网内设置了域，刚要加入该域后才能达到联机共享的目的。至于文件与打印机共享具体使用，就要看主机是怎么设置了。本质上只要你的计算机有一块以太网网卡，就可以通过交换

机设备和双绞线连接到局域网中。不需要增加额外是设备。

66. **局域网中计算机为了相互通信，必须安装网卡。** 调制解调器和网络接口卡(网卡)同属于网络接入设备，但局域网内一般用网卡来联接计算机与网络。
67. **局域网的硬件组成有网络服务器、个人计算机、工作站或其他智能设备、网卡和电缆等。**
局域网的硬件主要包括：网络服务器、网络工作站、网络适配器和必要的通信介质等。
68. **局域网采用的双绞线为 5 类 UTP。** 了解即可（双绞线按电气导性能度划分的话，通常分为：三类、四类、五类、超五类、专六类、七类双绞线等类属型，原则上数字越大，版本越新、技术越先进、带宽也越宽，当然价格也越贵了。我们在为局域网选购线材时一般来说是选购五类或超五类网线，因为三、四类双绞线一般是使用在 10M/bps 的以太网中，而五类双绞线能满足现在日趋流行的 100M/bps 的以太网，超五类双绞线主要用于将来的千兆网上，但现在也普通应用于局域网中，因为价格方面比五类线贵不了多少，现在已有六类线了，一般用于 ATM 网络中，双绞线又可分为：屏蔽双绞线和非屏蔽双绞线，大多数局域网使用非屏蔽双绞线(UTP—Unshielded Twisted Pair)作为布线的传输介质来组网，网线由一定距离长的双绞线与 RJ45 头组成。)
69. 计算机网络按照联网的计算机**所处位置的远近**不同可分为 **局域网**和**广域网** 两大类。
70. 计算机网络按照联网的计算机**所处位置远近**不同,可分为**内联网**（intranet）和**外联网**（extranet）按照互联规模和通 1653 信方式可以分为：**局域网、城域网、广域网** 按照使用方式可以分为：校园网和企业网 按照服务范围可以分为：公用网和专用网 按照提供的服务可分为：通信网和信息网。
71. **广域网和局域网是按照网络链接距离来分的。**广域网指的是连接不同地区局域网或城域网计算机通信的远程网。局域网是指在某一区域内由多台计算机互联成的计算机组。
72. 以下属于**无线介质**的是激光，电磁波，微波。 **有线介质:光纤**
73. 。
74. **A.同一张软盘每次使用前必须进行格式化。**软盘曾经在电脑中具有至关重要的作用，它具有良好的存储功能，可以对小数量数据进行存储和备份。在日常生活中，软盘能够帮助使用者交流、移动电脑中的资料等，其作用不能小视。**B.在 Windows 中，允许使用长文件名。C.在 Windows 中，文件删除后可以通过相关的软件恢复。**
75. **计算机网络的目标就是共享软件，硬件和数据资源。**实现全球资源共享，拉近人与人之间的距离，给人们提供工作，生活上的便利。
76. **信息系统的安全主要考虑 1.环境 2.硬件 3.软件**三个方面的安全。 信息系统安全一般应包括计 **1.计算机单机安全、2.计算机网络安全和 3.信息安全**三个主要方面。 (1)计算机单机安全主要是指在计算机单机环境下，硬件系统和软件系统不受意外或恶意的破坏和损坏，得到物理上的保护。(2)计算机网络安全是指在计算机网络系统环境下的安全问题，主要涵盖两个方面，一是信息系统自身即内部网络的安全问题，二是信息系统与外部网络连接情况下的安全问题。(3)信息安全是指信息在传输、处理和存储的过程中，没有被非法或恶意的窃取、篡改和破坏。
77. 新闻的“**新**”字体现了信息的**时效性**。 时效性是说同一件事物在不同的时间具有很大的性质上的差异。事件性新闻较短时间内可能失去时效，非事件性新闻可能在较短时段才失去时效，时效性受到社会生活和信息传播技术的制约。
78. 概念题，浏览器 Internet Explorer 中的“收藏夹”主要用于**收藏网页的地址**。
79. 一个**文件夹**分别有三个属性:**只读、隐藏、存档**。
80. **只读**的意思是：**只能读取，不能修改**。其中：一般的文件的属性是存档的隐藏的文件是看不见的。只读属性是不允许修改的文件。所谓“只读”，表示这个文档只能打开来读，

不能修改也不能储存。有些重要的档案会设定成只读状态，免得一不小心修改这些文档的内容，除非解除只读的状态，不然这些文档是不能修改的。

81. 存储单元一般应具有存储数据和读写数据的功能，一般以8位二进制作为一个存储单元，也就是一个字节。每个单元有一个地址，是一个整数编码，可以表示为二进制整数，那就是存储地址。
82. E-mail 地址的一般格式是：用户名@主机名（域名）。例：guestemail.xxx.net 其中：@是英文“at”的意思，所以电子邮件地址是表示在某部主机上的一个用户账号。电子邮件地址是雷·汤姆林森主创，也是发送电子邮件必要存在因素，就像邮寄普通信件时要在收信人一栏上填写收信人的地址一样。Internet 中每个用户的电子邮箱地址都具有唯一性，这样可使邮件的收发更加方便、准确。
83. 网址 http://www.shanghai.gov.cn 中的“gov”表示 政府。 .com 表示 商业机构 .edu 表示 教育机构或设施 .org 表示 非营利性组织机构 国家域名，按照我们通常的习惯是指中国国内域名，域名以.cn 结尾。.cn 表示 中国 域名就是网址，通俗地讲就是企事业单位和公司在因特网上的名称。例如，yesky.com 就是我们网站的域名。
84. 某单位的主页的 Web 地址 URL，其中符合 URL 格式的是 <http://www.jnu.edu.cn> www 用统一资源定位器 URL 来描述 Web 页的地址和访问它时所用的协议。URL 的格式如下：协议://IP 地址或域名/路径/文件名。
85. 网页文件实际上是一种文本文件。 html 最早的静态网页文本。
86. 1) .exe 表示安装软件 2) .txt 表示文本 3) .ini 表示附属配置文件 4) setup.exe(setup 表示运行的意思)是安装程序，用于安装许多程序。 5) Update.exe(Update 表示升级的意思) 是在安装软件基础上升级
87. 概念题，万维网 WWW（World Wide Web）发源于欧洲日内瓦量子物理实验室 CERN，正是 WWW 技术的出现使得因特网得以超乎想象的速度迅猛发展。这项基于 TCP/IP 的技术在短短的十年时间内迅速成为已经发展了几十年的 Internet 上的规模最大的信息系统，它的成功归结于它的简单、实用。在 WWW 的背后有一系列的协议和标准支持它完成如此宏大的工作，这就是 Web 协议族，其中就包括 HTTP 超文本传输协议。
88. 在因特网中能使不同的计算机互相识别的标记是 IP 地址。
89. ISO/OSI 是一种 网络体系结构。
90. 网络体系结构（networkarchitecture）：是计算机之间相互通信的层次，以及各层中的协议和层次之间接口的集合。
91. 国际标准化组织定义了开放系统互联模型 OSI，该模型将协议分成 7 层。（OSI 将计算机网络体系结构 (architecture) 划分为以下七层：应用层 ApplicationLayer 表示层 PresentationLayer 会话层 SessionLayer 传输层 TransportLayer 网络层 NetworkLayer 数据链路层 DataLinkLayer 物理层 PhysicalLayer。）
92. 层和协议的集合称为网络操作体系结构。 计算机网络是一个复杂的具有综合性技术的系统，为了允许不同系统实体互连和互操作，不同系统的实体在通信时都必须遵从相互均能接受的规则，这些规则的集合称为协议(Protocol)。
93. Internet 采用的标准网络协议是 TCP/IP 协议。
94. TCP/IP 协议（传输控制协议/互联网协议）不是简单的一个协议，而是一组特别的协议，包括：TCP，IP，UDP，ARP 等，这些被称为子协议。在这些协议中，最重要、最著名的就是 TCP 和 IP。因此，大部分网络管理员称整个协议族为“TCP/IP”。
95. TCP/IP 是一种网络协议。 网络协议(Protocol)是一种特殊的软件，是计算机网络实现其功能的最基本机制。网络协议的本质是规则，即各种硬件和软件必须遵循的共同守则。网络协议并不是一套单独的软件，它融合于其他所有的软件系统中，因此可以说，协议

在网络中无所不在。网络协议遍及 OSI 通信模型的各个层次，从我们非常熟悉的 TCP/IP、HTTP、FTP 协议，到 OSPF、IGP 等协议，有上千种之多。

96. TCP/IP 是 Internet 事实上的国际标准，根据网络体系结构的层次关系，其中使用 TCP 协议，使用 IP 协议的 传输层、网络层。TCP (TransmissionControlProtocol, 传输控制协议) 是基于连接的协议，也就是说，在正式收发数据前，必须和对方建立可靠的连接。IP 网际协议 IP 是 TCP/IP 的心脏，也是网络层中最重要的协议。所以是传输层、网络层。
97. 概念题，使用 Internet 的 FTP 功能，可以执行文件传输服务
98. 在浏览器中输入正确的网址，无法打开网页，但输入相应的 Ip 地址即可正常打开网页，可能的原因是 DNS 服务器故障。(DNS 服务器进行域名和与之相对应的 IP 地址转换的服务器)
99. DNS (Domain Name Server, 域名服务器) 是进行域名(domain name)和与之相对应的 IP 地址 (IP address)转换的服务器。DNS 中保存了一张域名(domain name)和与之相对应的 IP 地址 (IP address)的表，以解析消息的域名。域名是 Internet 上某一台计算机或计算机组的名称，用于在数据传输时标识计算机的电子方位 (有时也指地理位置)。域名是由一串用点分隔的名字组成的，通常包含组织名，而且始终包括两到三个字母的后缀，以指明组织的类型或该域所在的国家或地区。
100. 域名是指一组服务器的地址 (网站，电子邮件，FTP 等)，域名就是网址，如果你计算机就是台家用或办公用的电脑，是不需要域名的。例如百度网址就是一个域名，这台服务器也就是计算机对外提供网站访问，所以需要有一个域名。我们常用来上网的是需要 IP 就可以互通了。
101. 域名是为了解决 IP 地址记忆困难而设计的，由若干个子域名组成，各子域名用圆点相隔。
102. 概念题，一个 IP 地址由 4 个互相分隔的数字组成。
103. A.168*192*0*1 错误因为 IP 地址必须是 xx.xx.xx.xx 这样的格式的，不能够出现*；
B.325.255.231.0 错误因为 IP 地址最大的数这能够是 255，不能够超过 255，所以错误；
C.192.168.1 错误因为 IP 地址必须是 xx.xx.xx.xx 这样的格式的，不能够少写，漏写，否则算作错误的 IP 地址。D.255.255.255.0 ip 地址书写正确
104. 以下软件中属于浏览器的是 1. InternetExplorer 2. Opera 3.Chrome 不属于浏览器 cuteftp 是 ftp 客户端软件。
105. 已知英文小写字母 a 的 ASCII 码为十六进制数 61H,则英文小写字母 d 的 ASCII 码为 (64H)。61 是数值，H 是 16 进制的标示。d 的 ASCII 码是 a 的 ASCII 码加 3，也就是 64(16 进制不用进位)，再加上 16 进制的标示 H，答案是 64H。
106. 假如收到 1000000000 码元，经检查有一个码元出错，则误码率为(十的负九次方)。有一个出错那么误码率=1/1000000000=10 的负九次方。
107. 减少差错的最根本方法是提高线路质量。(线路质量是产品的保障也是产品的根本。)
108. 云储存的主要功能有 1.数据备份 2.数据归档 3.数据丢失后恢复